|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC027)** | | | | | |
| **시스템명** | so,通 | **작성일자** | 15-07-15 | **페이지** | 1 |
| **Use Case명** | 이야기를 삭제하다 | | **작성자** | 김철연 | |
| 1. 개요 사용자가 이야기를 삭제하다.  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 사용자 로그인하기 Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 이야기 삭제하기를 요청한다.  2. 시스템은 사용자에게 삭제할 이야기의 선택 입력을 요청한다.  3. 사용자는 삭제할 이야기 선택을 입력한다.(A-1)  4. 시스템은 사용자가 입력된 삭제할 이야기 선택의 유효성을 검사한다(A-2)(A-3)  5. 삭제할 이야기의 선택이 유효할 경우 시스템은 사용자에게 삭제 확인을 요청한다.  7. 사용자는 삭제할 이야기를 삭제 확인을 한다.(A-4)  8. 시스템은 삭제할 이야기를 삭제한다.  9. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  3-2. Alternative Flows  A-1: 사용자가 삭제할 이야기의 선택 입력을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-2: 사용자가 삭제할 이야기의 선택 입력을 하지 않을 경우  1. 시스템은 사용자에게 재 선택을 요청한다.  2. Main Flows 2로 이동.  A-3: 사용자가 선택한 삭제할 이야기가 자신이 작성하지 않는 이야기일 경우  1. 시스템은 사용자에게 재 선택을 요청한다.  1-1. Main Flows 2로 이동  2. 단, 매니저가 삭제할 경우 이야기를 삭제 한다.  A-4): 사용자가 삭제할 이야기를 삭제 취소 할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  3-3 Exception Flows  4. Note | | | | | |